

СОГЛАСОВАНО
Начальник управления
культурно-воспитательной
деятельности КГУ им. К.Э.
Циолковского


М.В. Барышева

«15» февраля 2023 г.

СОГЛАСОВАНО
Проректор по молодежной
политике КГУ им. К.Э.
Циолковского


Е.А. Брант

«15» февраля 2023 г.

УТВЕРЖДАЮ
Ректор Калужского
государственного
университета им. К.Э.
Циолковского



М.А. Казак

«15» февраля 2023 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении турнира «Клуба интеллектуальных игр КГУ»

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ:

1.1. Турнир «Клуба интеллектуальных игр КГУ им. К.Э. Циолковского» (далее – Турнир) проводится с целью популяризации форм студенческого интеллектуального досуга, привлечения новичков в движение интеллектуальных игр, выявления сильнейших студенческих команд.

1.2. Настоящее положение о проведении Турнира определяет сроки, порядок, условия проведения и состав участников.

1.3. Организаторы: Калужский государственный университет им. К.Э. Циолковского; Центр творческих инициатив КГУ им. К.Э. Циолковского.

1.4. Сроки проведения: 2023 г.

1.5. Место проведения: Калужский государственный университет им. К. Э. Циолковского.

2. УЧАСТНИКИ ТУРНИРА:

2.1. К участию в Турнире допускаются студенты и магистранты из числа студентов Калужского государственного университета (очной и очно-заочной формы обучения)

2.2. Основной состав команды должен насчитывать 6-8 человек.

2.3. Капитан команды является единственным ее представителем в переговорах с Организаторами и Ведущими игры.

2.4. При выявлении нарушений Организаторы вправе рассмотреть вопрос о наказании команды или игрока, допустивших нарушение вплоть до дисквалификации.

3. ОРГАНИЗАЦИОННАЯ СХЕМА ТУРНИРА:

3.1. Организаторы разрабатывают регламент Турнира, утверждают состав игрового жюри, разрабатывают пакет вопросов для игры и определяют победителей.

3.2. Игровое жюри ведет протокол игры, рассматривает спорные ответы участников.

3.3. Жюри заносит баллы команд в протокол и оформляет турнирную таблицу.

4. ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ ТУРНИРА

4.1. Ведущий, проводящий Турнир, должен иметь отпечатанные тексты настоящего регламента и пакета вопросов с авторскими ответами, критериями зачета, комментариями и источниками информации, а также, достаточное количество бланков заявок для команд и бланков для ответов на вопросы.

4.2. Ведущий должен заранее ознакомиться с пакетом вопросов, при необходимости уточнить правильное произнесение трудных слов, имен собственных и географических названий.

4.3. Перед началом игры командам раздаются бланки заявки, которые им необходимо заполнить и сдать в течение 15 минут, а также карточки для ответов.

4.4. Проведение игры осуществляется по правилам, установленными организаторами.

4.5 Правила игры и каждого раунда оглашаются ведущим перед каждым Турниром.

4.6. Во время минуты обсуждения игрокам запрещается мешать другим командам, пользоваться справочниками и изданиями любого вида, а также техникой, которая может использоваться для обращения к справочникам и изданиям, пользоваться устройствами связи любого вида, общаться любым способом с кем-либо, кроме игроков своей команды, играющих в данном туре. В частности, запрещается общение с ведущим и секундантами.

4.7. После сбора ответов на каждый вопрос ведущий объявляет авторский ответ и критерии зачета, зачитывает авторские комментарии, информацию об авторе вопроса.

4.8. Игровое жюри принимает решение о зачете спорных ответов.

5. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ

5.1. После подведения окончательных итогов определяются победители и призёры Турнира.

5.2. Место, которое заняла каждая команда, определяется по числу правильных ответов, данных командой.

5.3. Призёрами Турнира считаются команды, занявшие первые 3 места. Команды награждаются дипломами и памятными призами (на усмотрение организаторов Турнира).