



## **1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ**

1.1. Университетский киберспортивный фестиваль КГУ им. К. Э. Циолковского проводится Управлением культурно-воспитательной деятельности совместно с Объединенным советом обучающихся университета (далее — Организатор).

1.2. Киберспортивный фестиваль КГУ им. К. Э. Циолковского проводится по двум дисциплинам: DOTA 2 и CS:GO.

Фестиваль регламентируется нижеследующим сводом положений и правил, обязательных для всех участников, который устанавливает единый порядок проведения соревнования.

Настоящее Положение определяет цель, задачи, сроки, порядок организации и проведения фестиваля.

## **2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ КОНКУРСА**

2.1. Цель фестиваля: создание условий, обеспечивающих возможность эффективного развития компьютерного спорта в системе образования и спорта.

2.2. Задачи фестиваля:

- Пропаганда соревновательного аспекта в компьютерных играх;
- Вовлечение студенческой молодежи в активную современную деятельность;
- Формирование у студентов лидерских качеств, навыков командной работы и межличностного общения;
- Пропаганда важности интеллектуального развития, изучения современных дисциплин, личностного и профессионального роста, достижения целей, умения работать на результат.

## **3. УЧАСТНИКИ ФЕСТИВАЛЯ**

К участию приглашаются студенты очной, очно-заочной, заочной форм обучения Калужского государственного университета им. К. Э. Циолковского.

## **4. РЕГЛАМЕНТ КИБЕРСПОРТИВНОЙ ИГРЫ (DOTA 2)**

### **4.1. СИСТЕМА ПРОВЕДЕНИЯ**

4.1.1. Игра проходит в формате 5v5 в том составе, который был заявлен на турнир на момент регистрации.

4.1.2. Режим игры - Captains Mode.

4.1.3. Все матчи проходят на одной карте (Best of 1).

4.1.4. Турнир проводится дистанционно. Финал будет проведён в игровой зоне.

4.1.5. Регистрация на турнир длится 5 календарных дней.

4.1.6. После регистрации таблица игр составляется 2 календарных дня.

4.1.7. Отборочный тур длится 2 недели.

## **4.2. ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ ИГР**

4.2.1. Каждой команде дается по 10 минут паузы. Общее количество пауз не может быть более пяти за матч. Команда имеет право на более длительные паузы с согласия его оппонента.

4.2.2. Перед снятием паузы команда, которая инициировала ее, должна узнать готовность у своего оппонента. Как только противник ему ответит, матч может быть продолжен. Если противоположная сторона не подтверждает свою готовность, то начинается отчет времени на паузу вашего оппонента.

4.2.3. Победителем матча считается команда, которая сумеет уничтожить трон оппонента.

4.2.4. Команда, отказавшаяся от переигровки, назначенной судьей, получает техническое поражение и лишается любых призов, если заняла одно из призовых мест.

4.2.5. За нарушение любого из пунктов правил, Судья оставляет за собой право вынести предупреждение (устное или письменное), назначить игроку техническое поражение в матче или же выдать бан (срок устанавливает Судья).

4.2.6. Повторное предупреждение – всегда ведет к техническому поражению команды или же бану игрока/команды на определенный срок.

## **4.3. ЗАПРЕЩАЕТСЯ**

4.3.1. Ставить паузу во время пиков.

4.3.2. Снимать паузу противника (10 минут), снимать собственную паузу без предупреждения оппонента и подтверждения продолжения игры с его стороны. Если вышеперечисленные действия серьезно повлияли на матч, то команде может быть засчитано техническое поражение в матче, по решению Судьи. Для этого нужно предоставить доказательства в виде скриншота.

4.3.4. Продолжать игру, когда одну из команд покинуло больше одного игрока. В таком случае команда получит техническое поражение.

4.3.5. Оскорблять, материться, унижать, провоцировать и обманывать участников, и официальных лиц соревнований во время турнира любыми методами. За подобные нарушения команда может получить предупреждение либо техническое поражение и лишиться любых призов. В качестве доказательств необходимо предоставить скриншот.

4.3.6. Неспортивное поведение (саботирование матчей, манипулирование правилами, моральное давление на соперника). За данные нарушения судья может вынести команде предупреждение или же техническое поражение в турнире.

4.3.6. Намеренный спам "gg" в ходе игры.

4.3.7. Намеренно затягивать матч.

4.3.8. Имя (ник) игрока, содержащее слова из ненормативной лексики, пропаганда расизма или другой формы ненависти к представителям тех или иных национальностей.

4.3.9. Аватары игроков команд не должен содержать изображения насилия, порнографические материалы или пропаганду расизма или другой формы ненависти к представителям тех или иных национальностей.

4.3.10. Имя (ник) игрока не может состоять из домена того или иного Интернет-ресурса (например: [www.google.com](http://www.google.com) или [google.com](http://google.com)). Такие игроки/команды не будут допущены к участию.

#### **4.4. ПОРЯДОК РАССМОТРЕНИЯ АПЕЛЛЯЦИЙ**

4.4.1. Все претензии по нарушению правил игры принимаются к рассмотрению в течение 30 минут после игры. Если претензий в течение указанного срока не поступает, то результат игры больше не пересматривается. Крайне рекомендуется хранить все скриншоты с жалобами, нарушениями, неправомерными действиями и результатами матча до конца турнира.

4.4.2. Команде засчитывается техническое поражение только после подтверждения Судьей турнира.

4.4.3. Все решения Судей касаясь правил являются ситуативными и могут трактоваться под каждый игровой эпизод с отдельными особенностями.

4.4.4. Любые не оговоренные в правилах моменты могут трактоваться в зависимости от решения Судьи.

4.4.5. Любой участник спорной или конфликтной ситуации несет ответственность за достоверность передаваемой информации.

4.4.6. Решения Судьи по любой ситуации, включая не описанные в настоящих правилах, являются окончательными и обсуждению не подлежат.

#### **4.5. ДОПОЛНЕНИЯ**

4.5.1. Если команда заняла призовое место, не сыграв ни одной игры в турнире (например, продвинулся в сетке по неявке соперника/техническому поражению), то в таком случае она теряет право на получение приза. Чтобы получить приз нужно занять одно из призовых мест, сыграв как минимум одну игру в турнире.

4.5.2. Организатор турнира имеет право в одностороннем порядке вносить изменения/дополнения в настоящие правила.

### **5. РЕГЛАМЕНТ КИБЕРСПОРТИВНОЙ ИГРЫ (CS:GO)**

#### **5.1. ФОРМАТ ПРОВЕДЕНИЯ ОТБОРОЧНОГО ЭТАПА**

5.1.1. Турнир проходит по турнирной системе Robin Round.

5.1.2. Формат матчей: 5x5.

5.1.3. Формат группы: Все матчи группы Бо1.

5.1.4. Матчи Турнира проходят на картах, которые были обозначены организатором Турнира.

5.1.5. Карты Турнира: de\_dust2, de\_mirage, de\_inferno, de\_nuke, de\_train, de\_overpass, de\_vertigo.

5.1.6. В плей-офф попадает команда, занявшая первое место группы.

## **5. 2. ФОРМАТ ПРОВЕДЕНИЯ ПЛЕЙ-ОФФ**

5.2.1. Турнир проходит по турнирной системе Single elimination.

5.2.2. Формат матчей: 5x5.

5.2.3. Формат верхней сетки: 1/4 - Бо3, 1/2 - Бо3, Финал - Бо3.

5.2.4. Матчи Турнира проходят на картах, которые были обозначены организатором Турнира.

5.2.5. Карты Турнира: de\_dust2, de\_mirage, de\_inferno, de\_nuke, de\_train, de\_overpass, de\_vertigo.

## **5. 3. ИГРОВАЯ ПЛАТФОРМА И АНТИЧИТ**

5.3.1. Все матчи Турнира проходят на игровой платформе FaceIT.

5.3.2. Все матчи Турнира проходят на текущем патче Игры.

5.3.3. Все сервера защищены античитом. В случае обнаружения античитом подозрительного ПО, игрок будет незамедлительно убран из чата игрового сервиса и заблокирован на сайте. Команда читера получит дисквалификацию на турнире.

## **5. 4. РЕГИСТРАЦИЯ**

5.4.1. Для того, чтобы принять участие в Турнире, необходимо полностью заполнить регистрационную форму. Каждая команда обязана заполнить регистрационные данные на участие, предоставив достоверные данные. Все участники должны являться студентами КГУ им. К.Э. Циолковского.

5.4.2. Дата начала регистрации на Турнир: 01.03.2022

5.4.3. Дата окончания регистрации на Турнир: 09.03.2022

## **5. 5. СОСТАВ КОМАНД И ТРЕБОВАНИЯ К ИГРОКАМ**

5.5.1. Команда включает в себя 5 игроков, которые являются действующими студентами КГУ им К.Э. Циолковского.

5.5.2. Каждая команда формируется заблаговременно до начала Турнира и регистрируется в соответствующей форме.

5.5.3. Администрация оставляет за собой право объявлять о составах команд только после завершения регистрации и всех процедур по формированию сетки на месте проведения Турнира.

## **5. 6. КОММУНИКАЦИЯ И ПРАВИЛА ОБЩЕНИЯ**

5.6.1. Команды и её участники обязаны своевременно отвечать судьям и другим организаторам Турнира.

5.6.2. Оскорбительная и грубая лексика, а также грубое поведение в отношении организаторов запрещены, и могут привести к дисквалификации команды или игрока.

5.6.3. Неформальное общение в лобби игры или в зрительном зале не должно нарушать других правил регламента и по требованию судьи или комментатора Турнира должно быть прекращено.

5.6.4. Игрок не может состоять более чем в одной команде, если иное не указано организаторами Турнира.

## **5.7. ПРОВЕДЕНИЕ МАТЧЕЙ ПЛЕЙ-ОФФ. ПОДГОТОВКА К МАТЧУ**

5.7.1. Во время Турнира на месте проведения игроки команд должны прибыть в игровую зону, где следовать дальнейшим указаниям организаторов.

5.7.2. Игроки команд, не участвующих в текущих матчах, приравниваются к зрителям и должны оставаться в общей зоне, не препятствуя проведению матчей в игровой зоне. В случае нарушения порядка организаторы имеют право удалить любого зрителя с места проведения мероприятия.

5.7.3. Перед началом своего матча участники команд должны занять свои игровые места и следовать указаниям организаторов.

5.7.4. В Турнире принимают участие команды в составе 5 человек. Состав должен быть окончательно сформирован до подтверждения командой участия в Турнире.

5.7.5. Все матчи Турнира проходят на серверах, предоставляемых организатором Турнира. Запрещено предоставлять доступ к аккаунту сторонним лицам, а также осуществлять любые другие действия с аккаунтами, запрещенные соглашениями игры и настоящим регламентом.

## **5.8. ИГРОВОЙ ПРОЦЕСС**

5.8.1. У команды имеется 15 минут, чтобы подтвердить участие в матче. Только капитаны команд могут подтвердить готовность к матчу.

5.8.2. У всех капитанов команд имеется 5 минут на каждое голосование бана карты. Голосование происходит поочередно. Если Вы не успеете произвести бан за отведенное время, то судья проголосует за Вас, забанив случайную карту.

5.8.3. Сторонним наблюдателям и запасным игрокам не разрешено присоединяться к игре.

5.8.4. Каждая команда вправе поставить паузу, исключая технические проблемы, не более чем 3 раза за матч на 1 минуту. В случае необходимости дальнейшей остановки игры команда может пользоваться временем противника, но только по обоюдному согласию капитанов команд; в случае несогласия капитана команды противников, игра обязана быть продолжена. Также пауза может быть продолжена на дополнительное время по решению судьи.

5.8.5. Команда обязана сообщить о паузе сообщением в чате и затем объяснить ситуацию в чат-комнату Турнира или лично судье матча. В случае микропауз/пауз на старте загрузки игры (не дольше 60 секунд), достаточно изложить суть проблемы в чат игры. В случае паузы более чем 60 секунд команда, которая поставила паузу и не сообщившая причину паузы, по решению судьи может получить техническое поражение.

5.8.6. В случае, если технические проблемы затрагивают всех игроков и продолжать матч становится невозможно, судья вправе перенести матч или назначить переигровку.

5.8.7. Строго запрещено использование игровых моделей персонажей. К использованию разрешены только стандартные игровые модели.

## **5. 9. ПОДКЛЮЧЕНИЕ К СЕРВЕРУ**

5.9.1. После создания сервера и получив от судьи IP сервера, Вы можете подключиться к серверу, нажав на кнопку “Войти на сервер” или скопировать IP, нажав на кнопку "Скопировать коннект".

5.9.2. Матч начнется с ножевого раунда. После окончания ножевого раунда капитан победившей команды должен выбрать сторону. Сделать это необходимо в течение 1 минуты, иначе судья решит этот вопрос за Вас. Вам разрешается играть не полным составом команды, но Вы обязаны начать матч.

## **5. 10. ИЗМЕНЕНИЯ В РАСПИСАНИИ**

5.10.1. Организаторы Турнира оставляют за собой право вносить изменения в расписание матчей Турнира. О подобных изменениях все команды будут оповещены незамедлительно.

## **5. 11. НАРУШЕНИЕ ПРАВИЛ**

Нарушение правил Турнира может привести к дисквалификации игрока или команды. К нарушениям относятся:

- Нарушения настоящего регламента;
- Непристойное поведение в зоне места проведения Турнира;
- Оскорбление других участников, зрителей, оппонентов или организаторов Турнира и другие нарушения общественного порядка;
- Умышленное исключение игроков команды противника или судей Турнира из лобби;
- Изменение выбора карт в случае пересоздания игрового лобби/сервера;
- Флуд в чате игры, создание помех для проведения Турнира;
- Использование чужих аккаунтов;
- Нарушение правил использования паузы;
- Использование скриптов, ботов, программных ошибок и др.;
- Запрещено в процессе игры выходить в наблюдатели (spectators);
- Запрещено во время игры переходить на сторону противника.

## **5. 12. СУДЕЙСТВО**

5.12.1. Со стороны команды коммуникацию по организации матчей и спорным ситуациям ведёт исключительно капитан команды.

5.12.2. В случае нарушения правил оппонентами капитану команды следует поставить игру на паузу и обратиться к организатору Турнира.

5.12.3. После окончания матча результат игры считается подтвержденным и опротестованию не подлежит.

5.12.4. Решения по спорным ситуациям выносят исключительно организаторы Турнира. О решении проблемы судья обязан сообщить капитанам обеих команд посредством чата или лично.

5.12.5. Решение по спорной ситуации, вынесенное организатором Турнира, является окончательным.

5.12.6. Дисквалифицированная команда или участник теряют право на получение наград за Турнир, из которого она или он были дисквалифицированы.

5.12.7. Если Вы заметили существенные нарушения в проведении Турнира или имеете доказательства несправедливого решения судьи, жалобу можно подать непосредственно представителю администрации на месте проведения.

5.12.8. Во время игры судьи имеют право производить любые действия, направленные на выявление нарушений.

5.12.9. При выявлении нарушения правил участник отстраняется от игры и команде засчитывается поражение в первом периоде игры со счетом 15–0 в пользу соперника. В случае повторного выявления нарушения правил участник дисквалифицируется.

## **6. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ**

6.1. Участникам Конкурса вручаются сертификаты участников и (или) победителей.

6.2. Победители конкурса награждаются памятными призами от партнеров и организаторов конкурса.

## **7. КОНТАКТНАЯ ИНФОРМАЦИЯ**

Адрес организатора Конкурса: Россия, г. Калуга, ул. Степана Разина 22/48, КГУ им. К.Э. Циолковского, учебный корпус №1, кабинет 512. Контактный номер телефона +7 (4842) 50-30-17.