

**МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ**

**ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«КАЛУЖСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
им. К.Э. ЦИОЛКОВСКОГО»**

СОГЛАСОВАНО

Проректор по молодежной политике



Е. А. Брант

« »

2026 г.

УТВЕРЖДАЮ

Ректор КГУ им. К.Э. Циолковского



М. А. Казак

2026 г.

**ПОЛОЖЕНИЕ
О ПРОВЕДЕНИИ СПОРТИВНО-ПАТРИОТИЧЕСКОГО
МЕРОПРИЯТИЯ
«ДОРОГА ГЕРОЕВ: ИСПЫТАЙ СЕБЯ»**

Калуга, 2026

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

«Дорога героев: испытай себя» – это спортивно-патриотическое мероприятие, направленное на формирование у студентов командного духа, физической выносливости и уважения к истории России. В рамках соревнований команды пройдут испытания на силу, ловкость, смекалку и стратегическое мышление, а также встретятся с героем СВО и примут участие в мастер-классе.

1.1. Цель мероприятия

Главная цель мероприятия – воспитание патриотизма и гражданской ответственности у студентов КГУ через участие в командных испытаниях и спортивных соревнованиях.

1.2. Задачи мероприятия

1. Проверка строевой подготовки и навыков командного взаимодействия через игру «лазертаг».
2. Развитие физических качеств через выполнение нормативов ГТО и преодоление полосы препятствий.
3. Формирование интеллектуальных и аналитических навыков посредством патриотической викторины.
4. Повышение уровня военно-патриотического воспитания через встречу с героем СВО и его мастер-класс.
5. Пропаганда здорового образа жизни среди студенческой молодежи.

2. МЕСТО И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ

Мероприятие пройдет 28–29 апреля 2026 года.

Место проведения – оздоровительный лагерь на территории Калужской области (конкретное место будет сообщено дополнительно).

3. ОРГАНИЗАТОРЫ МЕРОПРИЯТИЯ

Организаторами мероприятия являются Студенческий патриотический клуб «Я горжусь», Спортивный клуб «Космический» Калужского государственного университета им. К.Э. Циолковского.

4. ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ И УСЛОВИЯ ДОПУСКА

К участию допускаются команды институтов КГУ им. К. Э. Циолковского.

Состав команды: 10 человек (6 юношей и 4 девушки).

Все участники должны быть экипированы в спортивную одежду и обувь, соответствующую погодным условиям и согласие на участие в мероприятии (приложение 2).

5. ПРОГРАММА СОРЕВНОВАНИЙ

5.1. Конкурс «Смотр строя и песни»

Задача: команда демонстрирует строевую выучку, слаженность действий, дисциплину строя и умение исполнять патриотическую песню. Конкурс позволяет оценить уровень строевой подготовки командира и каждого участника, а также общую культуру выполнения строевых приемов.

Формат проведения:

- Команды выступают поочередно перед судейской комиссией.
- Конкурс включает несколько последовательных этапов, объединенных в единое выступление.

- Выступление начинается после доклада командира о готовности.
- Все действия выполняются в соответствии с требованиями строевого устава.

Порядок проведения:

1. Построение и доклад командира

- Командир строит отряд в одну шеренгу, подав команду «Отряд в одну шеренгу становись!». После построения подает команды «Равняйся!», «Смирно!», «Равнение на-СРЕДИНУ!».
- Командир прикладывает руку к головному убору, строевым шагом подходит к судейской комиссии, за два-три шага останавливается и докладывает: «Товарищ (звание судьи), команда (название команды) к проведению конкурсного задания готова!».
- После доклада командир делает шаг в сторону и три-четыре шага вперед, поворачивается кругом и опускает руку.
- Судья приветствует команду: «Здравствуйте, товарищи участники!». Команда хором отвечает: «Здравия желаем, товарищ _____!».
- По команде судьи «К выполнению задания приступить!» командир отвечает: «Есть!», подает команду «Вольно» и выходит на середину, становясь лицом к строю.

2. Командные перестроения

- Командир подает команды для расчета: «Команда, на первый – второй рассчитайсь!». Бойцы поочередно поворачивают голову к соседу слева, называют свой номер и возвращают голову прямо.
- Далее выполняются перестроения:
 - «В две шеренги СТРОЙСЯ!» – вторые номера делают шаг назад левой ногой, затем шаг вправо, становясь в затылок первым номерам.
 - «В одну шеренгу СТРОЙСЯ!» – возврат в исходное построение.
- Командир назначает среднего бойца (называет фамилию). Тот отвечает «Я», вытягивает левую руку и опускает её.
- По команде «Команда к середине, сом-КНИСЬ!» все, кроме указанного, поворачиваются в сторону смыкания и учащенным полшагом смыкаются к центру.

3. Индивидуальные строевые приемы

- Командир вызывает одного бойца (называет фамилию). Тот отвечает «Я».
- По команде «Выйти из строя на два шага» боец строевым шагом выходит из строя, останавливается и поворачивается лицом к строю.
- Командир подает команды: «Напра-ВО», «Нале-ВО», «Кру-ГОМ» (дважды). Боец выполняет повороты на месте.
- По команде «Стать в строй» боец строевым шагом возвращается на свое место.
- Затем командир вызывает другого бойца: «Боец _____ Ко мне!». Тот подходит строевым шагом, останавливается за два-три шага и докладывает: «Товарищ командир, боец _____ по Вашему приказу прибыл». Командир подает команду «Стать в строй!», и боец возвращается в строй.

4. Движение строевым шагом и воинское приветствие

- Командир подает команду «Напра-ВО!» (поворот строя), затем «Строевым шагом МАРШ!». Отряд начинает движение с левой ноги, сохраняя строевую выправку, правильное движение рук и ног.
- За 10–15 шагов до судейской комиссии командир командует: «Команда СМІРНО, равнение на-ПРАВО!». Все переходят на строевой шаг, одновременно поворачивают голову в сторону судей, прекращают движение руками. Командир прикладывает руку к головному убору.
- После прохождения мимо судей последней шеренги командир подает команду «Вольно!», переходя на походный шаг, и опускает руку.

5. Исполнение патриотической песни

- На установленном участке дистанции командир подает команду «Песню запевай!». Команда исполняет заранее выбранную патриотическую песню (один куплет и припев) в движении или на месте (по решению командира).
- 6. **Завершение выступления**
 - Командир останавливает командой «На месте стой!», затем подает «Нале-ВО!» (или «Напра-ВО!») для равнения.
 - После оценки судьями командир подает команду «Вольно! Разойдись!».

Критерии оценки:

- **Доклад командира:** правильность обращения, четкость, уверенность, громкость, строевая выправка.
- **Строевая слаженность команды:** синхронность выполнения команд, единообразие движений, правильность строевого шага, работа рук, положение корпуса.
- **Индивидуальные строевые приемы:** правильность и четкость выполнения поворотов, выход из строя, подход к командиру, возвращение в строй.
- **Перестроения и смыкание:** быстрота и слаженность выполнения, соблюдение интервалов и дистанции.
- **Воинское приветствие при прохождении мимо судей:** своевременность поворота головы, прекращение движения руками, четкость выполнения командиром.
- **Исполнение песни:** громкость, эмоциональность, знание текста, соответствие патриотической тематике.
- **Общий уровень подготовки:** внешний вид команды (единый стиль, опрятность), строевая выправка, дисциплина в строю, четкость подачи команд.

Возможны изменения в порядке выполнения элементов по решению главной судейской комиссии (ГСК).

5.1. Гонка ГТО

Эстафета ГТО – соревнование командное, которое проходит в формате гонки. В нем участвуют все члены команды. Результаты эстафеты входят в командный зачет. Эстафета ГТО проходит на 2 дорожках, где одновременно стартуют 2 участника.

Порядок прохождения Гонки ГТО участниками команды устанавливается в следующем порядке: первые 4 участника - девушки, потом 6 юношей. Участники проходят 5 этапов дистанции, состоящей из нормативов комплекса ГТО на скорость (с наименьшими временными затратами). Участник команды, стартовавший первым, проходит все этапы на своей дорожке, затем возвращается на старт, где передает эстафету касанием рукой любой части тела следующего участника. Командным временем считается время пересечения последним (десятым) участником стартовой линии.

По всей дистанции участников сопровождают судьи, оценивающие правильность выполнения упражнений и производящие подсчет количества повторений. Также судьи фиксируют нарушения, за которые начисляется штрафное время команде. Результаты эстафеты ГТО по времени ее прохождения и правильности выполнения упражнений, составляют итоговый общекомандный зачет, который формируется из числа команд.

5.1.1. 1 этап: «Прыжок в длину с места толчком двумя ногами»

Выполняется на указанное в таблице ниже расстояние с фиксацией результата по ближайшему касанию сектора любой частью тела участника. После подтверждения зачетного расстояния прыжка участник возвращается на линию и выполняет прыжок повторно. Общее число повторений – 3 раза. После прохождения 1 этапа и команды судьи «Вперед!» участник перебегает короткую дистанцию (3–5 метров) до следующего снаряда и приступает к преодолению 2 этапа.

5.1.2. 2 этап: «Сгибание и разгибание рук в упоре лежа на полу»

Упражнение выполняется с касанием грудной клеткой специализированной контактной платформы, имеющей высоту 5 см от поверхности пола. Упражнение выполняется в соответствии с требованиями, указанными в методических рекомендациях Минспорта России от 29 мая 2023 года. Участник выполняет необходимое количество повторений, указанное в таблице ниже. После прохождения 3 этапа, по команде судьи «Вперед!», участник перебегает короткую дистанцию (3–5 метров) до следующего снаряда и приступает к преодолению 3 этапа.

5.1.3. 3 этап: «Поднимание туловища из положения лежа на спине»

30 повторений – юноши /20 повторений – девушки.

Участник принимает исходное положение лежа на гимнастическом мате, руки за головой «в замок», лопатки касаются мата, ноги согнуты в коленях под прямым углом, ступни прижаты к полу.

По команде «Можно» участник выполняет поднимание туловища до касания локтями бедер (коленей) с последующим возвратом в исходное положение.

Ошибки при выполнении:

- отсутствие касания локтями бедер (коленей);
- отсутствие касания лопатками мата;
- размыкание пальцев рук «из замка»;
- смещение таза (поднимание таза);
- изменение прямого угла согнутых ног.

После каждого повторения, если выполнено без ошибок (при возвращении в исходное положение) судья объявляет счет или подает команду «Нет» и называет ошибку. Выполнив нужное количество повторений, участник перебегает на следующий этап гонки.

5.1.4. 4 этап: «Рывок гири 16 кг - 20 повторений (юноши)»

Участник приступает к выполнению упражнения без команды судьи. Во время каждого повторения нужно поднимать гирю вверх непрерывным движением до полного выпрямления руки и принять положение фиксации (ноги и туловище выпрямлены, рука с гирей вертикальна), после чего можно опускать гирю вниз (не касаясь туловища) для выполнения следующего подъема. Во время упражнения допускается один раз сменить рабочую руку. Свободной рукой запрещается касаться любой части тела. После каждого повторения, если выполнено без ошибок, судья объявляет счет или подает команду «Нет» и называет ошибку. Выполнив нужное количество повторений, участник перебегает на следующий этап гонки.

«Приседание с гирей 8 кг - 15 повторений (девушки)»

Участник удерживает гирю перед собой напротив груди (можно касаться груди). Приседание выполняется до положения: пока таз не опустится ниже линии колен (90 градусов). При возвращении в исходное положение нужно полностью выпрямить ноги. После каждого повторения, если выполнено без ошибок судья объявляет счет или подает команду «Нет» и называет ошибку. Выполнив нужное количество повторений, участник перебегает на следующий этап гонки.

5.1.5. 5 этап: «Челночный бег 3x10 м (юноши/девушки)»

Участник без команды «Марш» с высокого старта пробегает 10 м, касается любой частью тела пола за линией поворота и поворачивается кругом и пробегает таким же образом еще два отрезка по 10 м. После каждого отрезка, если выполнено без ошибок судья объявляет счет или подает команду «Нет» и называет ошибку. Выполнив нужное количество повторений, участник оббегает фишку и возвращается к линии старта.

Все этапы у юношей и девушек расположены по прямой дистанции не более 60 м. Необходимо выполнить все виды испытаний, приведенные в таблице ниже и вернуться на линию старта.

Таблица требований к прохождению этапов Эстафеты ГТО

Категория	1. Прыжок в длину	2. Отжимание	3. Пресс (без лимита в 1 минуту)	4. Рывок гири/приседания с гирей	5. Челночный бег
Юноши	Длина прыжка: 180 см Кол-во раз: 3	Кол-во раз: 20	Кол-во раз: 30	Кол-во раз: 20	3x10
Девушки	Длина прыжка: 150 см Кол-во раз: 3	Кол-во раз: 8	Кол-во раз: 20	Кол-во раз: 15	3x10
Возможны изменения в программе по решению главной судейской комиссии (ГСК).					

5.3. Фрироуп (полоса веревочных препятствий)

Задача: команда из 10 человек в составе 4-х девушек и 6-и юношей проходит маршрут, включающих различные веревочные конструкции, которые требуют координации, силы, ловкости и командной работы.

Формат проведения:

- Каждый участник команды должен пройти заданный маршрут.
- Команда может помогать друг другу в рамках допустимых правил безопасности.
- На старте команда получает инструктаж по технике безопасности и порядку выполнения упражнений.

Правила прохождения:

- Участники обязаны соблюдать технику безопасности и следовать указаниям инструкторов.
- Участники команды по команде судьи начинают гонку с точки старта.
- Каждый участник, не касаясь земли, доходит по элементам фрироупа до точки финиша.
- При срыве участник стартует заново, а остальные продолжают.
- Помощь команде разрешена только там, где это предусмотрено правилами.

Критерии оценки:

- Побеждает команда, которая преодолет дистанцию за наименьшее время в полном составе.
- Каждой команде даётся 2 попытки, в зачёт идёт лучший результат из 2-х попыток.

5.4. Патриотическая викторина

Задача: команды отвечают на вопросы, связанные с историей России, знаменитыми героями, военными подвигами, государственной символикой, единством народов России. Игра проходит в формате интеллектуального соревнования, где команды соревнуются в скорости и точности ответов.

Формат проведения:

- Викторина проводится в командном формате, каждая команда совместно обсуждает ответы и подает их в установленное время.
- Викторина состоит из нескольких раундов, каждый из которых посвящен определенной теме.
- Вопросы могут быть в различных форматах: тесты с вариантами ответов, открытые вопросы, задания на логику, визуальные задания (определение по фото), аудио-вопросы.
- Время на обсуждение каждого вопроса ограничено.
- Ответы команд фиксируются на карточках или в цифровой форме (если предусмотрена электронная система).

Критерии оценки:

- Количество правильных ответов – суммарное количество баллов за правильные ответы команды.
- Скорость ответов – в случае равенства баллов преимущество получает команда, ответившая быстрее.
- Дополнительные баллы за сложные вопросы – предусмотрены вопросы с повышенной сложностью, за которые можно получить дополнительные баллы.

5.5. Встреча с героем СВО и мастер-класс

Задача: участники мероприятия встречаются с приглашенным гостем – героем специальной военной операции (СВО), который делится своим опытом, рассказывает о подвигах российских военнослужащих, дает советы по военно-тактической подготовке и мотивации, а также проводит практический мастер-класс.

Формат проведения:

Лекционная часть (30–40 минут).

- Герой СВО рассказывает о своем боевом пути, участии в операциях, боевом братстве.
- Описывает реальные ситуации из жизни военнослужащих, подчеркивая значение патриотизма, мужества и командного духа.
- Отвечает на вопросы участников (открытый диалог).
- Дает наставления молодежи о подготовке к военной службе, значении дисциплины и физической подготовки.

Практический мастер-класс (40–60 минут).

Герой СВО обучает участников базовым навыкам, связанным с военной подготовкой.

В зависимости от специализации гостя возможны разные направления мастер-класса:

- **Тактическая подготовка:** основы перемещения на поле боя, тактика взаимодействия в группе, сигналы управления.
- **Оказание первой помощи в боевых условиях:** наложение жгутов, перенос раненого, применение тактической медицины.
- **Работа с экипировкой:** демонстрация современных бронежилетов, разгрузочных систем, военной экипировки.
- **Стрелковая подготовка:** разборка и сборка автомата, основы безопасного обращения с оружием.
- **Имитация экстремальных ситуаций:** как действовать при внезапной атаке, основы выживания в полевых условиях.

5.6. Полоса препятствий

Задача: команда проходит серию испытаний, требующих выносливости, ловкости, силы, тактического мышления и слаженной работы. Испытания максимально приближены к реальным условиям похода, выживания и военной подготовки.

Формат проведения:

- Команда стартует одновременно и проходит этапы в строгой последовательности.
- Разрешена взаимопомощь между участниками, но каждый член команды должен выполнить свою часть испытаний.
- Судьи фиксируют время прохождения и оценивают качество выполнения заданий.

Этапы полосы препятствий:

1. Сборка и разборка палатки

Задача: команда должна развернуть палатку, закрепить её растяжками, а затем быстро и аккуратно свернуть обратно.

Критерии оценки:

- Скорость установки и сборки.
- Качество выполнения (правильность крепления, устойчивость палатки).
- Четкость распределения ролей внутри команды.

2. Разборка и сборка автомата

Задача: один участник выполняет разборку и сборку учебного автомата Калашникова (АК) на скорость.

Критерии оценки:

- Время выполнения.
- Отсутствие ошибок в сборке.
- Соблюдение техники безопасности.

3. Командная переправа на игровых лыжах (набитых) и в беличьем колесе

Задача: участники должны переправиться через определенную дистанцию на игровых набивных лыжах/ беличьим колесе.

Критерии оценки:

- Время прохождения.
- Слаженность и координация команды.
- Отсутствие падений и касания земли.

4. Переползание под веревкой (или сетью)

Задача: команда должна пройти через участок, используя переползание под веревочной сетью. Участники должны не касаться сетки, преодолевая преграду на низком уровне.

Критерии оценки:

- Время прохождения всей команды.
- Соблюдение техники безопасности.
- Слаженность и координация.

5. Преодоление «Паутины»

Задача: команда должна пройти через натянутые между опорами веревки, образующие сложную сетку («паутину»). Каждый участник должен пролезть через отдельное отверстие, не касаясь веревок. Одно отверстие можно использовать только один раз, поэтому команда должна распределить участников по маршрутам так, чтобы никто не касался веревки.

Критерии оценки:

- Время прохождения всей команды.
- Количество касаний (за каждое касание начисляются штрафные секунды).
- Слаженность работы команды, правильное распределение ролей.

6. Перенос «пострадавшего»

Задача: один из участников изображает раненого, остальные должны перенести его на носилках через препятствия, не уронив.

Критерии оценки:

- Слаженность и правильность транспортировки.
- Соблюдение техники безопасности.
- Время выполнения задания.

7. Метание гранаты в цель

Задача: участники выполняют метание учебных гранат (или мячей) в мишени на определенной дистанции.

Критерии оценки:

- Количество попаданий.
- Меткость и правильность броска.

8. Перемещение по ограниченному пространству (лабиринт)

Задача: команда должна пройти через условный лабиринт, передвигаясь в ограниченном пространстве и не сбивая препятствия.

Критерии оценки:

- Время прохождения.
- Отсутствие касаний границ лабиринта.

9. Надевание защитного костюма и противогаза

Задача: по команде «Газы» все участники надевают противогазы, один из них надевает общевойсковой защитный комплект (ОЗК), выполняя условную задачу на выживание в химически зараженной местности и преодолевая дистанцию.

Критерии оценки:

- Время надевания костюма.
- Правильность закрепления элементов экипировки.
- Слаженность действий.

10. Финальный спринт

Задача: после преодоления всех препятствий команда должна пробежать короткую дистанцию (30–50 метров) к финишу. Время фиксируется по преодолении финиша последним участником.

Критерии оценки полосы препятствий:

- Общее время прохождения – суммируется время, затраченное на все этапы.
- Количество штрафных баллов – начисляются за ошибки, касания препятствий, неправильное выполнение заданий.

5.7. Лазертаг

Задача: команды соревнуются в тактической игре на местности с использованием безопасного лазерного оружия (таггеров). Игра направлена на проверку навыков ведения «боя», взаимодействия в группе, стратегического мышления и умения быстро принимать решения в условиях, приближенных к реальным.

Формат проведения:

- Игра проводится на специально оборудованной площадке (лазертаг-полигоне) с естественными или искусственными укрытиями.
- В зависимости от количества команд организуются матчи по круговой системе или на выбывание.
- Состав команды: 10 человек (6 юношей, 4 девушки). Возможна ротация участников в ходе игр, если это предусмотрено регламентом.
- Каждый игрок получает таггер и комплект датчиков, фиксирующих попадания. Перед началом обязателен инструктаж по технике безопасности и правилам игры.
- Продолжительность одного матча – до 10–15 минут (или до выполнения боевой задачи).

Правила игры:

- Игра ведётся до полного поражения одной из команд либо до истечения времени матча.
- Попадание в датчик на теле игрока выводит его из игры (поражённый игрок обязан покинуть площадку или вернуться на базу для «воскрешения» – в зависимости от выбранного сценария).
- Запрещается физический контакт, намеренное блокирование амуниции, снятие защитных элементов, бег в опасных зонах.
- Победа присуждается команде:
 - выполнившей основную боевую задачу (захват флага, удержание точки, уничтожение всех противников);
 - либо сохранившей больше активных игроков к концу времени.
- Судейская бригада фиксирует результаты, контролирует соблюдение правил, фиксирует фолы (спорное поведение, игнорирование поражения) и начисляет штрафные очки.
- В случае грубого нарушения правил команда может быть дисквалифицирована в данном матче.

Критерии оценки:

- Результат матча (победа/поражение) переводится в турнирные баллы согласно утверждённой судейской коллегией шкале.
- В общий командный зачёт идёт сумма баллов, набранных командой во всех сыгранных матчах (с учётом штрафных санкций).
- При равенстве баллов преимущество получает команда, имеющая больше побед в личных встречах или меньше штрафного времени.

Возможны изменения в правилах и режимах игры по решению главной судейской коллегии (ГСК).

6. УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ И ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ

6.1. Условия проведения

Командный формат:

- Все испытания проходят в командном формате, и участники должны работать сообща.
- Команды формируются из 10 человек (6 юношей, 4 девушки) и действуют единым составом во всех конкурсах.
- Команда обязана иметь единый стиль (форма одежды или символика).

Регламент соревнований:

- Соревнования проходят по заранее утверждённому расписанию.
- Судьи и организаторы контролируют выполнение заданий, фиксируют результаты и начисляют баллы.

- Каждое испытание проводится по четко установленным правилам, которые объявляются перед началом конкурса.
- Судейская коллегия вправе остановить участие команды в испытании при грубом нарушении правил или отказе соблюдать технику безопасности.

Штрафные санкции:

- За нарушение техники безопасности (например, несанкционированное снятие страховки, нарушение правил преодоления препятствий) команде начисляются штрафные секунды или баллы.
- За несоблюдение условий соревнований (например, некачественное выполнение задания, касание запрещенных зон, падение предметов) могут начисляться штрафные баллы.
- За грубое **нарушение дисциплины (оскорбления, неспортивное поведение)/режима пребывания на территории лагеря** команда может быть снята с соревнований.

Физическая подготовка и состояние участников:

- Перед участием в соревнованиях команда проходит инструктаж по технике безопасности.
- В случае ухудшения самочувствия участник обязан обратиться к медицинским работникам.
- Организаторы имеют право отстранить участника от испытаний, если его состояние не позволяет безопасно проходить дистанции.

6.2. Подведение итогов

Система оценки:

- Команда получает баллы за каждый конкурс.
- Время прохождения полосы препятствий, лазертага и фрироупа фиксируется в секундах, учитывая штрафные секунды за ошибки.
- В интеллектуальных конкурсах (патриотическая викторина) оценивается количество правильных ответов.
- В конкурсах с субъективной оценкой (смотр строя и песни) судьи ставят баллы по критериям.

Итоговый рейтинг:

- Общий результат команды определяется суммой набранных баллов во всех испытаниях.
- В случае равенства баллов побеждает команда, которая показала лучшее время на полосе препятствий.

7. НАГРАЖДЕНИЕ

- Команды победителей и призеров в отдельной спортивной дисциплине, входящей в программу, награждаются дипломами.
- Команды победителей и призеров соревнований в общем зачете награждаются дипломами, кубками, медалями и памятными подарками.
- Все команды получают сертификаты об участии.

8. УСЛОВИЯ ФИНАНСИРОВАНИЯ

Расходы, связанные с командированием участников (проезд, питание, проживание) осуществляется за счет средств КГУ им. К. Э. Циолковского.

9. МЕДИЦИНСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ

На мероприятии дежурит врач скорой медицинской помощи.

Участники обязаны сообщить организаторам о наличии хронических заболеваний, которые могут повлиять на их участие в испытаниях.

10. ПОДАЧА ЗАЯВОК НА УЧАСТИЕ

Крайний срок подачи заявок: 03.04.2026.

Заявки подаются в кабинет 512, корпус 1 (ул. Степана Разина 22/48).

Форма заявки в приложении 1, согласие на участие каждого члена команды (приложение 2).

ЗАЯВКА**на спортивно-патриотическое мероприятие
«Дорога героев: испытай себя»**

(название команды)

(институт)

№	ФИО	Дата рождения	Курс	Согласие участника (подпись)
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				

Представитель команды _____ / _____.

Директор _____ / _____
института

СОГЛАСИЕ НА УЧАСТИЕ
в спортивно-патриотическом мероприятии
«Дорога героев: испытай себя»

Я, нижеподписавшийся,

ФИО: _____

Дата рождения: « ___ » _____ г.

Курс, институт: _____

подтверждаю, что ознакомлен с Положением о проведении мероприятия «Дорога героев: испытай себя», Правилами внутреннего распорядка и техникой безопасности при выполнении спортивных нормативов, прохождении полосы препятствий, игры в лазертаг и иных активностей, предусмотренных программой.

Настоящим я добровольно заявляю следующее:

1. Я не имею медицинских противопоказаний для занятий физической культурой и участия в спортивных соревнованиях (в том числе хронических заболеваний в стадии обострения, травм, сердечно-сосудистых, неврологических или иных заболеваний, которые могут быть опасны при физических нагрузках).
2. Я осознаю, что участие в мероприятии связано с физическими нагрузками. Я беру на себя полную ответственность за свое здоровье и жизнь во время участия в мероприятии, и не буду иметь претензий к Организаторам в случае ухудшения самочувствия, получения травмы или иного вреда здоровью, произошедших по моей собственной халатности либо вследствие сокрытия информации о состоянии моего здоровья.
3. Обязуюсь незамедлительно сообщить организаторам и капитану команды об ухудшении самочувствия до начала или во время прохождения этапов соревнований.
4. Обязуюсь соблюдать дисциплину, технику безопасности и выполнять указания судей и организаторов.
5. Я согласен на бесплатное использование моих фото- и видеоматериалов, сделанных в ходе мероприятия, в некоммерческих целях (в том числе для размещения в соцсетях и на сайте университета).

Дата: « ___ » _____ 2026 г.

Подпись участника: _____ / _____ /

ПРИМЕРНАЯ ПРОГРАММА МЕРОПРИЯТИЯ

28 апреля.

День 1.

08:00 – Отъезд от КГУ.

09:00 – Заезд, регистрация участников, размещение в лагере.

09:00–10:00 – Работа полевой кухни (горячий чай, перекус).

10:00–10:30 – Церемония открытия:

- Поднятие флага и исполнение гимна.
- Выступление почетных гостей.
- Показательное выступление Военного учебного центра КГУ.

11:00–13:00 – Конкурс «Смотр строя и песни».

13:00–13:30 – Обед в столовой лагеря.

13:30–14:00 – Отдых перед активностями.

14:00–18:00 – Вербочный курс (фрироуп) и сдача нормативов ГТО (работа по вертушке):

- **14:00 – 15:00**

Фрироуп: Институт истории и права + Институт психологии

ГТО: Институт педагогики + Медицинский институт

- **15:00 – 16:00**

Фрироуп: Институт педагогики + Медицинский институт

ГТО: Институт истории и права + Институт психологии

- **16:00 – 17:00**

Фрироуп: Институт филологии и массмедиа + Инженерно-технологический институт

ГТО: Институт естествознания + Институт лингвистики и мировых языков

- **17:00 – 18:00**

Фрироуп: Институт естествознания + Институт искусств и социокультурного проектирования + Институт лингвистики и мировых языков

ГТО: Институт филологии и массмедиа + Инженерно-технологический институт + Институт искусств и социокультурного проектирования

18:30–19:30 – Ужин.

20:00–21:30 – Патриотическая викторина.

21:30–23:00 – Костер.

23:00 – Отбой.

29 апреля.

День 2.

08:00 – Зарядка.

08:30–09:00 – Завтрак.

09:30–11:00 – Встреча с героем СВО и мастер-класс.

11:30–14:00 – Полоса препятствий (по жеребьевке).

14:00–15:00 – Обед, сбор вещей.

15:00–17:00 – Лазертаг (по жеребьевке).

17:00–17:30 – Церемония закрытия:

- Подведение итогов.
- Награждение победителей.
- Закрытие мероприятия.

18:00 – Отъезд в КГУ.